

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab 1 Pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang dilaksanakan penelitian tugas akhir, rumusan masalah, tujuan yang ingin dicapai, batasan masalah dan manfaat.

1.1 Latar Belakang

Undang-Undang Republik Indonesia, nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi, Bab 1 Ketentuan Umum, Pasal 1, Ayat 9, menyebutkan bahwa Tridharma Perguruan Tinggi yang selanjutnya disebut Tridharma adalah kewajiban Perguruan Tinggi untuk menyelenggarakan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.

Sebelumnya, Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) merupakan kegiatan lomba yang diadakan oleh Direktorat Riset dan Pengabdian Masyarakat, Direktorat Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan, Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi, pada tahun 2016 terjadi perubahan kelembagaan, penyelenggara PKM menjadi oleh Direktorat Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi, yang selanjutnya disebut sebagai Ristek Dikti. (Direktorat Kemahasiswaan, 2016)

Kegiatan ini dilaksanakan untuk menjadikan peserta didik (mahasiswa) di Perguruan Tinggi menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan akademis. Dengan kemampuan akademis tersebut, diharapkan mahasiswa dapat menerapkan, mengembangkan dan meyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, kesenian, serta memperkaya budaya nasional. PKM merupakan ajang perlombaan tingkat nasional. Perlombaan ini diikuti oleh mahasiswa aktif Diploma/ Sarjana strata 1 di seluruh perguruan tinggi di Indonesia. Kegiatan yang dilakukan dalam perlombaan ini adalah penulisan proposal kreatif, inovatif dan orisinal yang ditulis oleh kelompok mahasiswa. Kemudian proposal tersebut

dinilai dan diseleksi oleh Tim Juri, untuk ditentukan kelompok mahasiswa yang lolos ke tahap seleksi selanjutnya. (Direktorat Riset dan Pengabdian Masyarakat, 2015)

Universitas Esa Unggul (selanjutnya ditulis UEU) memiliki sebuah visi, yaitu menjadi perguruan tinggi kelas dunia yang berbasis intelektualitas, kreativitas dan kewirausahaan yang unggul dalam mutu pengelolaan (proses) dan hasil (*output*) dari kegiatan Tridharma Perguruan Tinggi. UEU tidak hanya menjadikan lulusannya menjadi seorang pemikir cerdas dan kritis (intelektual), namun juga mempunyai pemikiran yang kreatif dan inovatif sehingga mampu menciptakan lapangan pekerjaan (Humas UEU, tt). Dalam pelaksanaan Tridharma, dan untuk meningkatkan kemampuan intelektual, kreativitas dan kewirausahaan, dalam setiap tahun pelaksanaan lomba, UEU selalu mengikutsertakan mahasiswanya dalam berbagai ajang perlombaan, salah satunya adalah perlombaan PKM.

Setiap perguruan tinggi yang berpartisipasi dalam kegiatan lomba ini, memiliki kegiatan internal yang diadakan di perguruan tinggi masing-masing. Penjelasan mengenai kegiatan internal PKM di UEU diperoleh dari hasil diskusi dengan penanggung jawab lomba di Perguruan Tinggi (operator). Kegiatan Internal tersebut yaitu proses sosialisasi kegiatan kepada seluruh mahasiswa, penulisan proposal yang sesuai dengan kelompok bidang lomba yang ingin diikuti mahasiswa, bimbingan proposal kepada dosen pembimbing secara rutin, dan *coaching clinic* dengan pihak eksternal. *Coaching clinic* tersebut berupa diskusi antara kelompok mahasiswa dengan salah satu pembicara ahli yang diundang oleh UEU. Kegiatan internal lainnya yaitu pendaftaran data kelompok mahasiswa yang akan digunakan sebagai syarat pendaftaran ke Ristek Dikti, untuk memperoleh *username* dan *password*. Setelah kelompok mahasiswa selesai menulis proposal, proposal tersebut dicetak dan lembar pengesahan ditandatangani oleh ketua kelompok, dosen pembimbing dan Dekan Fakultas atau Kaprodi ketua kelompok. Setelah itu proposal tersebut dikumpulkan kepada

operator, untuk dilakukan pemeriksaan format penulisan. Jika proposal sudah sesuai dengan panduan pelaksanaan lomba, maka proposal disahkan oleh Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan, kemudian mahasiswa dapat melakukan pengunggahan proposal ke halaman *web* Ristek Dikti. Selama proses kegiatan tersebut, mahasiswa dapat mengajukan pertanyaan tentang PKM kepada operator melalui media yang telah disediakan, dan mahasiswa juga dapat mengunduh *file* contoh proposal pada periode sebelumnya yang tersedia di halaman *web* esaunggul.ac.id.

Berdasarkan hasil pengamatan terhadap kegiatan internal PKM di UEU, diskusi dengan operator mengenai kebutuhan perbaikan keberlangsungan kegiatan internal PKM, serta membaca literatur terkait, dalam pelaksanaannya saat ini, masih memiliki beberapa kendala yang terjadi, yaitu: 1) sulitnya mahasiswa (peserta lomba) memperoleh informasi mengenai jadwal kegiatan, informasi pemenang lomba dan file panduan maupun contoh proposal, karena informasi yang disediakan tercampur dengan informasi kegiatan lain yang ada di halaman web UEU, 2) sulitnya pengelolaan dalam penyebaran data kepada mahasiswa (termasuk di dalamnya terdapat data *username* dan *password* yang akan digunakan untuk proses pengunggahan proposal), 3) belum tersedianya tempat atau forum yang mendukung kegiatan tanya jawab antara mahasiswa dan operator dengan baik, dan 4) operator kesulitan melakukan pemeriksaan (*review*) puluhan proposal mahasiswa, untuk menilai apakah proposal perlu direvisi, lolos pemeriksaan atau sudah disahkan Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan. 5) Observasi reviewer menjumpai fakta berupa tingginya kesalahan administratif dan/atau substantif dalam penulisan proposal (Direktorat Kemahasiswaan, 2016).

Permasalahan tersebut mengakibatkan, kurangnya minat partisipasi mahasiswa dalam kegiatan PKM yaitu hanya 9.5% dari total mahasiswa yang ada pada tahun 2016, kurang berkualitasnya informasi, data dan kinerja operator dalam kegiatan PKM di UEU, serta proposal lomba mahasiswa gugur pada pra-

evaluasi. Untuk itu, perlu dikembangkan sistem informasi yang menyediakan berbagai fasilitas yang mendukung untuk menyelesaikan permasalahan mengenai berbagai kebutuhan sistem, akses dan pengolahan informasi dalam pelaksanaan kegiatan PKM di UEU. Sistem Informasi ini dibangun untuk mengatasi kendala dalam pelaksanaan kegiatan PKM bagi operator PKM UEU dan para mahasiswa UEU peserta lomba PKM. Sistem informasi tersebut penting dibangun, untuk meningkatkan produktivitas penyebaran informasi kegiatan PKM, memudahkan pengguna untuk mengakses informasi yang ada di dalamnya, serta mengurangi kesalahan yang terjadi dalam penulisan proposal. Sistem informasi yang dibangun yaitu sistem informasi dengan menggunakan teknologi situs *web (website)*.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir pengembangan sistem informasi PKM di UEU adalah,

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang menyediakan informasi kegiatan PKM yang mudah diakses oleh mahasiswa?
2. Bagaimana membangun sistem informasi pengelolaan data dan informasi yang mudah dikelola?
3. Bagaimana membangun sistem informasi yang memudahkan operator dalam menjawab pertanyaan mahasiswa, sehingga tidak terjadi pengulangan jawaban dan mahasiswa dapat dengan lebih mudah bertanya?
4. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat memudahkan operator memeriksa (*review*) proposal PKM dan mahasiswa dapat mengamati status proposal mahasiswa?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian tugas akhir pengembangan sistem informasi PKM di UEU adalah,

1. Membangun sistem informasi yang menyediakan informasi kegiatan PKM yang mudah diakses oleh mahasiswa
2. Membangun sistem informasi pengelolaan data dan informasi yang mudah dikelola
3. Membangun sistem informasi yang memudahkan operator dalam menjawab pertanyaan mahasiswa, sehingga tidak terjadi pengulangan jawaban dan mahasiswa dapat dengan lebih mudah bertanya
4. Membangun sistem informasi yang dapat memudahkan operator memeriksa (*review*) proposal PKM dan mahasiswa dapat mengamati status proposal mahasiswa

1.4 Batasan Masalah

Dalam proses pengembangan sistem informasi PKM di UEU, masalah dibatasi dalam uraian sebagai berikut,

1. Membangun sistem informasi PKM yang dapat menampilkan informasi yang terkait dengan kegiatan PKM di UEU, mendistribusikan data mahasiswa, menyediakan daftar pertanyaan dan jawaban mengenai PKM dan mendukung kegiatan pemeriksaan proposal.
2. Membangun sistem informasi yang dapat menampilkan status proposal mahasiswa yang telah diunggah, apakah perlu direvisi, tidak perlu direvisi, atau sudah disahkan Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan, serta dapat melihat hal-hal yang perlu direvisi.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari dibangunnya sistem informasi bagi mahasiswa atau peserta lomba PKM di UEU adalah,

1. Memudahkan mahasiswa mengakses berbagai informasi dan data penting seputar PKM di UEU.
2. Memudahkan mahasiswa mengunduh *file-file* yang digunakan sebagai panduan penulisan proposal lomba.
3. Memudahkan mahasiswa mengajukan pemeriksaan proposal PKM.

4. Memudahkan mahasiswa mengamati status proposal yang telah diunggah ke sistem informasi PKM.
5. Meningkatkan kreativitas berpikir dan partisipasi mahasiswa dalam perlombaan PKM dengan kemudahan yang diberikan oleh sistem informasi.

Sedangkan manfaat yang dapat diperoleh dari dibangunnya sistem informasi bagi operator atau pengelola lomba PKM di UEU adalah,

1. Memudahkan operator untuk mengolah dan mendistribusikan informasi dan data penting seputar PKM di UEU.
2. Membantu kinerja operator dalam menjawab pertanyaan-pertanyaan umum dari pengguna mengenai kegiatan lomba PKM.
3. Memudahkan operator untuk menilai atau memeriksa proposal mahasiswa.